FAMICOM FAMILY

伝染るんです。

かわうそハワイへ行く

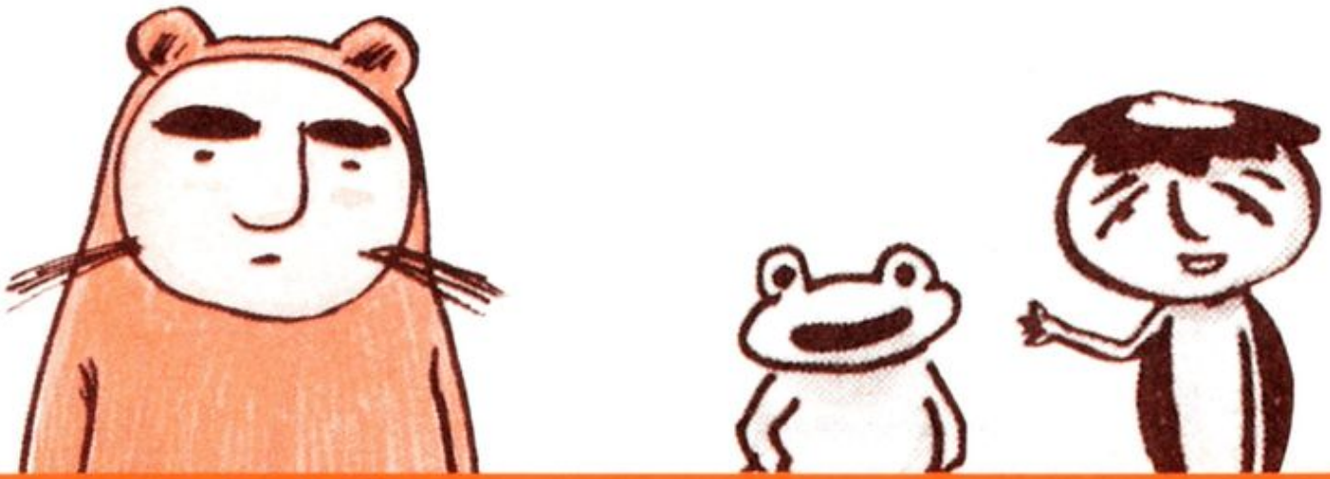
任天堂 ファミリーコンピュータ™

TFC-U9 取り扱い説明書

©吉田戦車・小学館
© TAKARA・小学館プロダクション・1991 MADE IN JAPAN

あそびは文化
タカラ

このたびは、タカラのファミリーコンピュータ用ゲームカセット「伝染るんです・かわうそハワイへ行く」をお買上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。



使用上の注意

- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。
  また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないように、ご注意ください。

もくじ

- 「ことば」(吉田戦車氏コメント)…… 2
- 物　語…… 3
- コントローラーとの上手なつきあい方… 4
- ゲームの始め方…… 5
- 画面表示はこう見る…… 6
- かわうそ驚異のアクション…… 7
- お　店……11
- 気をつける所など……13

- ベンジン、シンナー、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約1時間ごとに10~15分の小休止をしてください。また、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。

こ と ば

吉田戦車
（伝染るんです。作者）

かわうそは「伝染るんです。」という漫画のなかなか人気のあるキャラクターです。なかなか人気があるので、グッズのお店ができたり、これこの通りファミコンソフトになったりしました。かわうそがハワイに行ったことのあるかっぱをねたむ、という話は、単行本の１・２巻におさめられています。このゲームでみなさんは、かわうそをハワイに行かせるためにⒶボタンなんかを押すわけですが、漫画の中のかわうそは、けっしてハワイには行かせないつもりです。ファミコンのすばらしいところは、ゲーセンに行かなくても、家で手軽にゲームができるということに尽きるでしょう。このゲームを買ったみなさんは、すぐさまおもちゃ屋さんに走り、「ファミコン本体ください」と言うといいです。それで、このゲームで遊べます。このソフトはかなり指先がのろまな人でも遊べるように作ってもらいましたので、楽しんでください。それではさようなら。

物語

A に行ったことをないしょにしていたかっぱくんとかえる。
B は彼らへの怒りを完全(イ)に忘れたわけではなかった。
ある日、自らの力で A に行こうと無謀(ロ)な決意(ハ)をした B は、とりあえず A に向けての旅(ニ)を始めたのだった。
行く手に現われるさまざまなキャラクターたち。彼らは B をねむらせて、なんとか A に行かせないようにと攻撃(ホ)をしかけてくる。
立ち向かう B。
そして、A に近づくにつれてうかび上ってくるひとりの C の存在……。はたして彼は？……
今、一匹の D の果てしない挑戦が始まった。

問1 上の文章の A ～ D に、次の 1 ～ 4 の言葉の中から正しいと思われるものを入れなさい。

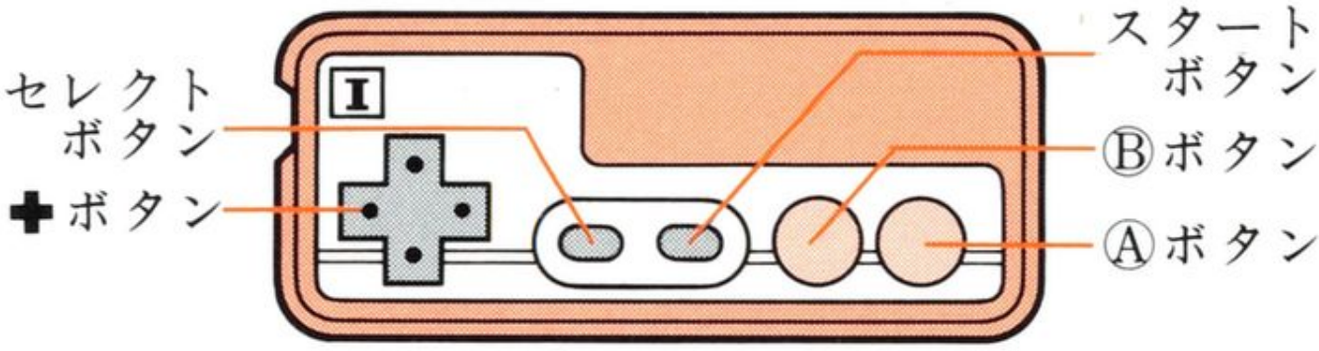
1.かわうそ　　2.動　物
3．ハワイ　　4．　男

問2 棒線イ～ホの単語の読みがなを書きなさい。

答えは、この説明書の中にあります。すみからすみまでよく読んで見て下さい。

コントローラーとの上手なつきあい方

かわうそは、コントローラーのボタン操作によって、つねる、とぶなどのさまざまなアクションを展開します。ボタンの押し方をしっかり覚え、自分がかわうそになったつもりで、本腰を入れてハワイへの道をつき進んで下さい。



基本動作

✚ボタン ☞かわうその移動や攻撃の方向を選ぶ時に使用して下さい。

Ⓐボタン ☞ジャンプする時に使用して下さい。

Ⓑボタン ☞押している長さによって、いろいろな攻撃をします。くわしくは7ページをごらん下さい。

スタートボタン

☞ゲームを開始、一時中断、再開させる時に。

セレクトボタン

☞タイトル画面がでている時に押すと、非常にわかりやすい遊び方の説明を見る事ができる。

X・Y・L・Rボタン

☞ファミコンのコントローラーにはありませんので、安心して下さい。

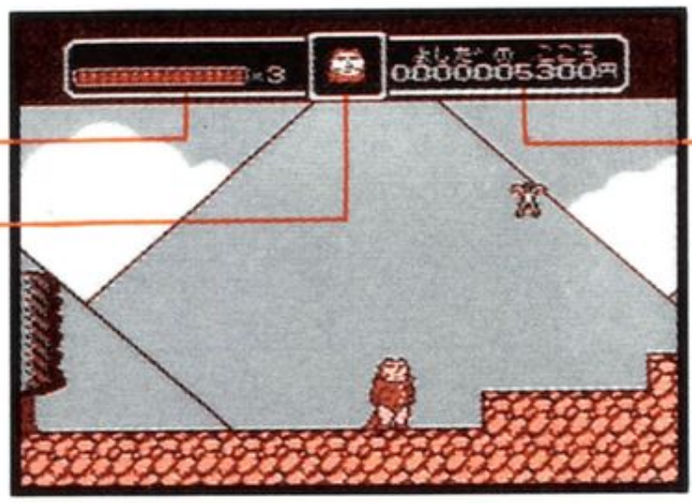
ゲームの始め方

「伝染るんです。」のゲームカセットをファミリーコンピュータにセットして、電源スイッチを入れると、タイトル画面が出現してしまいますが、スイッチを入れなければいつまで待ってもあらわれませんので気をつけて下さい。

タイトル画面は、はじめ「ちょっと変だな…」と思われるかもしれませんが、スタートボタンを２回押すとふつうになりますから、あわてないように御注意をおねがいいたします。

ゲームをする覚悟ができたら、スタートボタンを押すと、いきなり始まってしまいますので「よし、やるぞ」という気分になってから、押すようにこころがけて下さい。

画面の表示はこう見る



かわうそ
メーター

アイコン

吉田のこころ

かわうそメーター

かわうそのやる気が表示されています。敵にふれたり、穴に落ちたりするとメーターがへり、メーターが０になると、かわうそは寝てしまいます。次回は、通過した一番近い中継点（表示はありません。）から、再スタートになります。(かわうその残り数は１つへります。)　かわうその残り数が×１の時、メーターの表示が０になると、ゲームオーバーになります。

アイコン

おもに、かわうその攻撃方法が表示されます。
（くわしくは７ページをごらん下さい）

吉田のこころ

敵をたおしたりすることで得られるポイント。店に入って、買物をする時にも使える、大変便利なものである。又、吉田のこころの数字によって、エンディングが変わるという、信じられないような秘密を含んでいるという、うわさも存在している。

かわうそ驚異のアクション

このゲームの中で、かわうそは動物とは思えない様な素晴しいアクションを見せます。これを利用して、じゃまをするものを倒し、ハワイをめざすのである。

※✚ボタンでのちょっとした説明
- 左右←→かわうそが歩きます。
- 上 ↑ かわうそが上を見ます。
- 下 ↓ かわうそがしゃがみます。

攻撃

攻撃はⒷボタンを押す長さで、パターンが変化する。画面上部の中央にあるアイコンの中にグラフィックが表示されるので、自分がやりたい攻撃が出現した時に、Ⓑボタンをはなせば、かわうそはいうことをきくのである。

攻撃Ⓐ つねる。

近くにいる人、動物、物などをつねる。Ⓑボタンをちょっと押すだけでできるイージーな攻撃方法だ。

攻撃Ⓑ 舞踊（おどる）

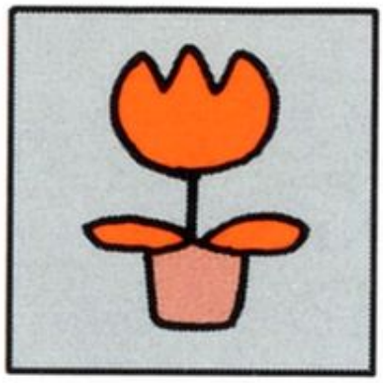
約2秒間かわうそがおどり、まわりにいる敵に一定のダメージを与える、イカす攻撃なのだ。めずらしい動物のおどりを見て、友達に自慢をするのも、興味深い。

攻撃Ⓒ 炎攻撃

かわうその両側から炎がでて、触れた敵、全てにダメージを与える。左右の敵に同時攻撃できる、ナイスな技といえるだろう。

攻撃Ⓓ 怒りの阿修羅

かわうそのやり場のない怒りが、具現化した必殺技。画面にいる全ての敵にダメージを与えられるが、このアイコンはほんの一瞬しかでないので、成功の確率は非常に低い。反射神経のいい若者にしかできない、ガッツのいる技なのである。



P 疲労

Ⓑボタンを押しすぎると、かわうそは疲れて3秒ほど動けなくなります。

（ダメージをうけると解除され、自由に動ける様になります。）

5/5 運搬

アイテムを持ちたい時は、かわうそを**アイテムに重ねて**、✚ボタンの下を入れるのだ。

Ⓑボタンを押すと、持っているものを投げることができます。

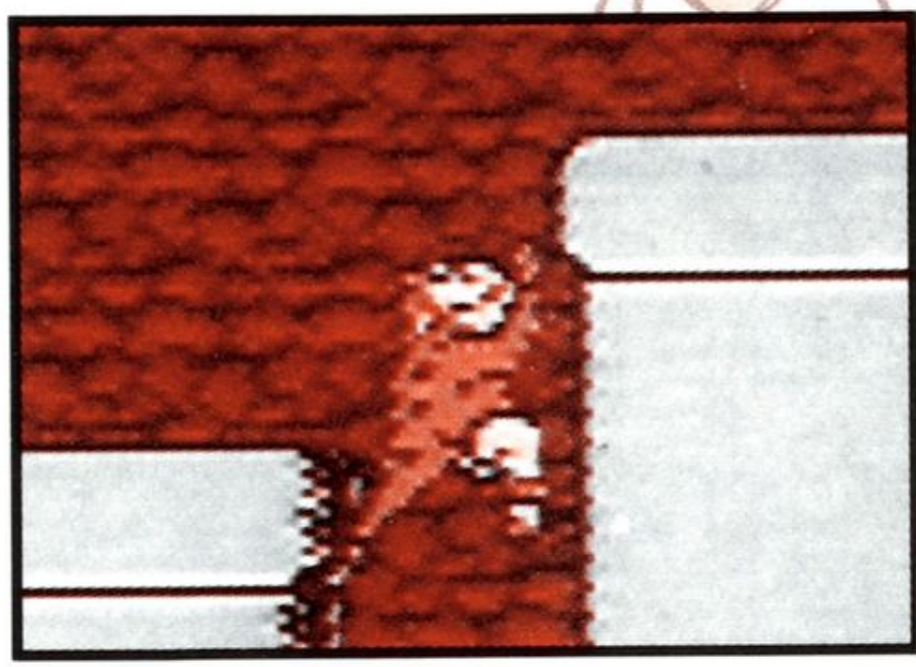
3/3 水泳

かわうそですので、水の中に入ると、**自然に泳ぎます**。泳いでいる時には、このグラフィックが表示されます。

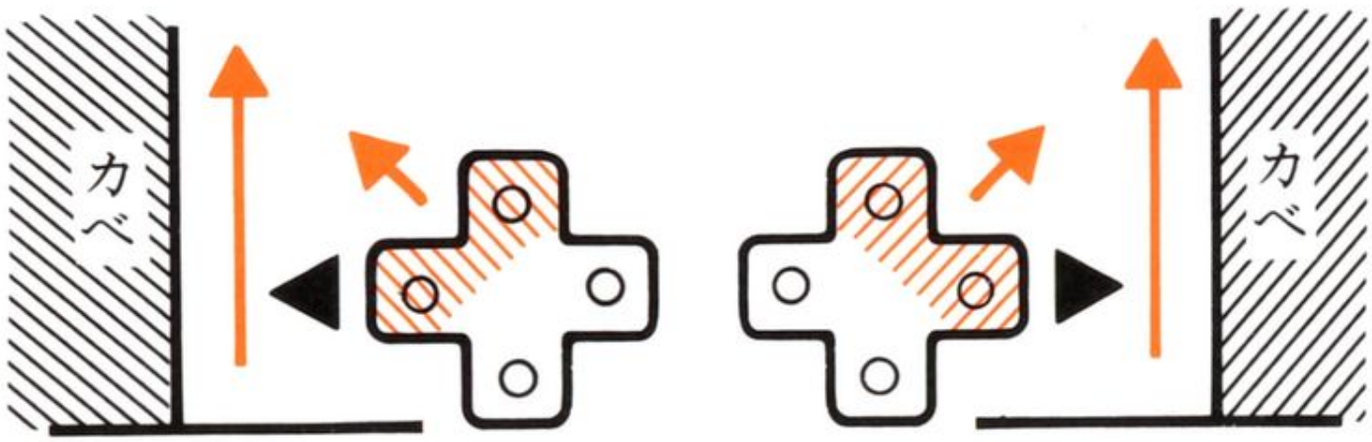
✚ボタンの左右で進む方向を決めます。Ⓐボタンを連打すると、速く泳げます。

➡秘技・壁のぼり㋐

土管や壁などの垂直な面を、かわうそがするすると登ってしまう、信じられないような大技である。登らせたい壁に、かわうそをピタリとつけてから、✚ボタンの上と、左右キーの壁の側のキーを同時に押しながらⒶボタンを押すと、見事に登ってしまうのだ。



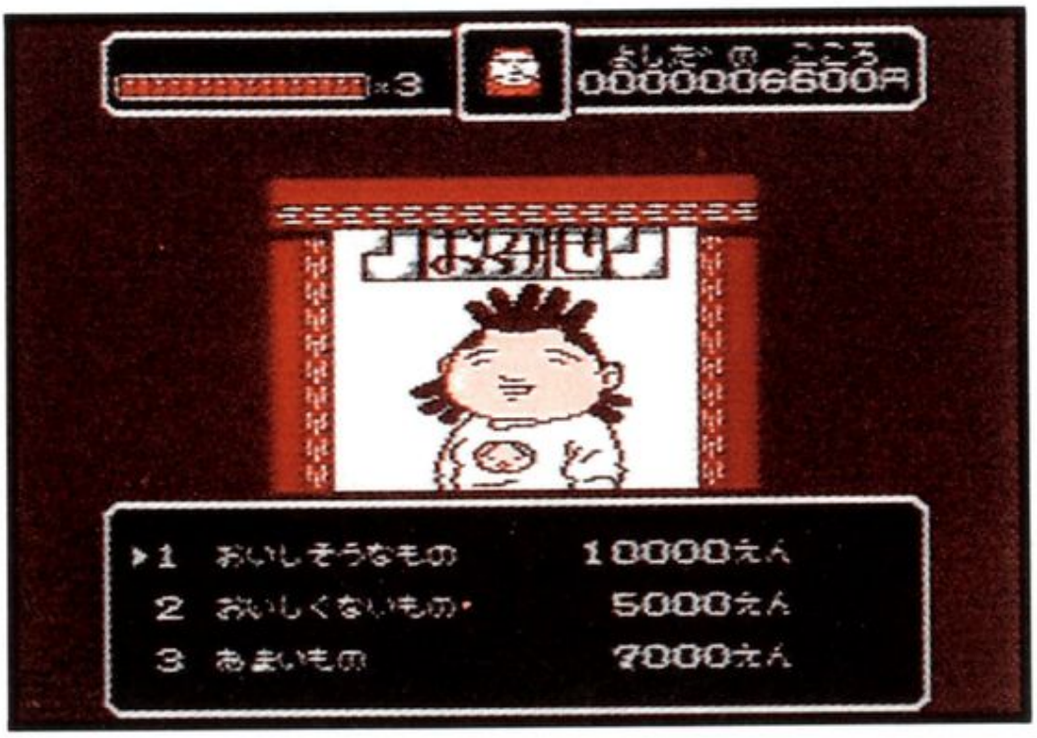
図の操作で【壁のぼり】の大技が!!



お店

お店に入りたい時

お店の前でかわうそを止めて、✚ボタンの上を押すと入れます。(その他の部屋に入る時やエレベーターに乗る時も同じです。)



買物

お店では、よくわからないものをいろいろ販売しています。✚ボタンでほしいものに▶を合わせて、Ⓐボタンを押します。貴重な「吉田のこころ」から、お金を払うのですから、充分に考えて決めねばならない。

●商品は大きくわけて2タイプがあります。

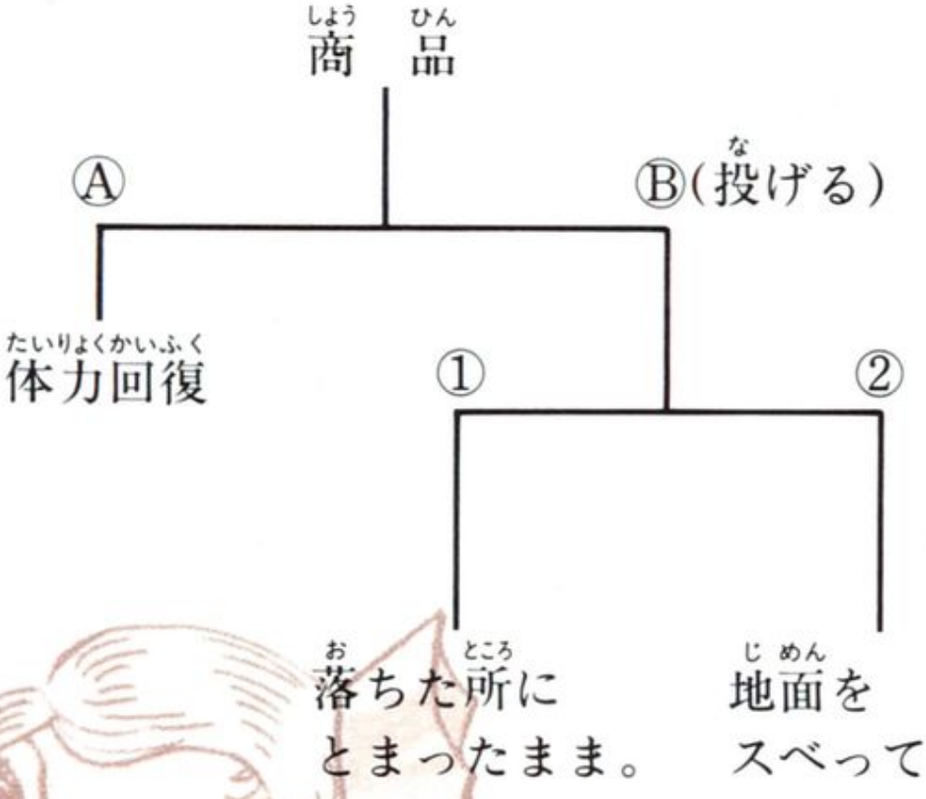
Ⓐ体力回復（商品はなく、お店の中で体力が回復します。）

Ⓑさまざまな商品（お金を払ってお店をでると、お店の前に商品がおいてあります。）

この商品は2種類のタイプがあります。

①投げると：落ちた所に止まったままの物。

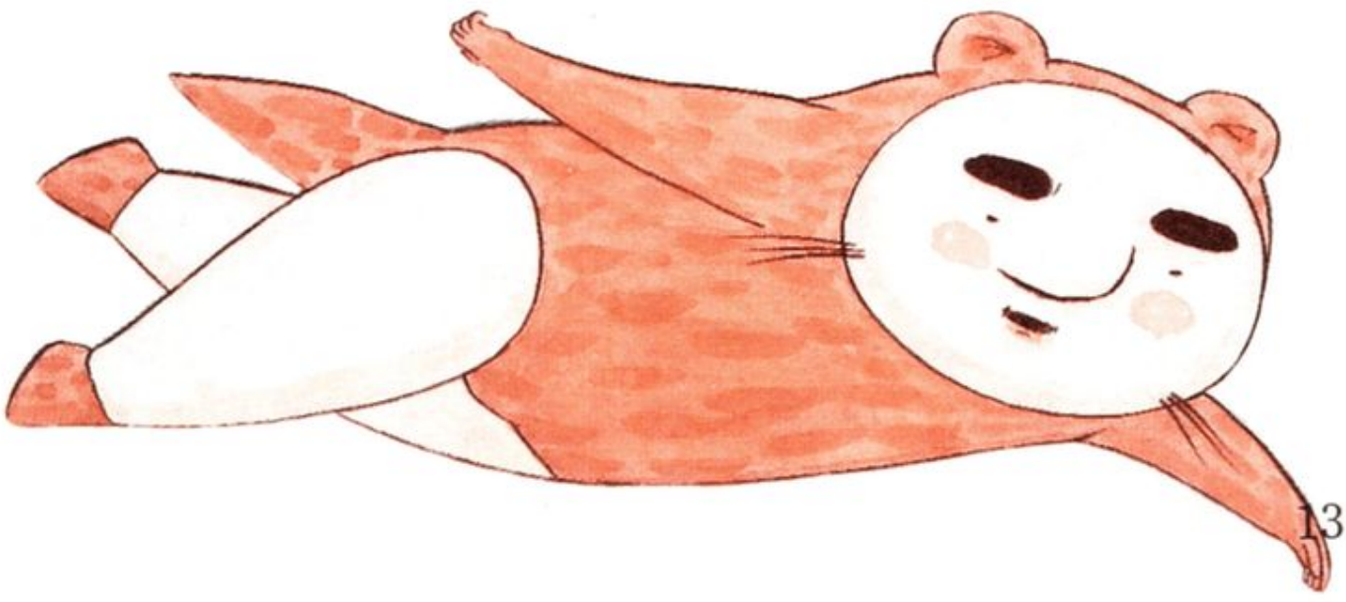
②投げると：落ちた所から地面をスベってゆく物



※Ⓑ－①の中には、持つと少しだけ体力が回復する物もあります。投げてから再び持つと、また体力が少し回復し、くり返せば少しずつ体力が回復してゆきます。

気をつける所など

- ステージ6のポルトガルは、本当のポルトガルとはちがう、うその世界であるから、この背景をみて「あぁ、ポルトガルというのはこんな所なのか」と納得してはいけない。
- ステージ8ではアマゾンを歩いていくと、いつのまにか和歌山県についてしまう。しかし、この2つの場所は実際にはつながっていないので、地図などを見て勉強するのは当然の事といえる。
- ゲームのエンディングは何種類かある様なので、何回も遊んでいろいろな終り方を味わうのが適切な判断といえるだろう。
- なお、このゲームはフィクションですので、皆さんはかわうそくんの様に、人や動物をつねったり危険な炎攻撃などをしないで、正しい夏休みをすごしていただきたい。



問1の答え　A：ハワイ　B：かわうそ
　　C：男　D：動物
問2の答え　イ：かんせん　ロ：ねぼう　ハ：けつい
　　ニ：こうけき　ホ：ちょうせん

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。
製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いします。

株式会社タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京　〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪　〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ヒル3階)
TEL (06) 765-9911

◆電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10時～17時

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。